

Progetto «Bagna alla lavagna»

Alberto Boneschi, Aurora Porcellana, Arianna Botteon, Beatrice Bruzzone Emma Bertolini, Ester Mondo, Filippo Chiesa, Francesco Negri, Gabriella Pasquali, Giovanni Stilo, Giulia Mastinu, Ida Parente

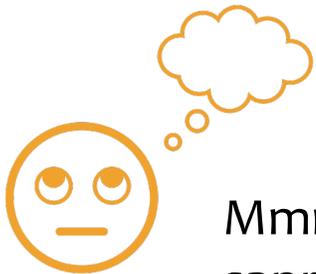
Classe II E

Scuola Media A. Brofferio ,Asti

Docenti - Maria Grazia Baccaro, Concita Stanco



Manca poco al Bagna Cauda Day...



Mmm... proprio non saprei

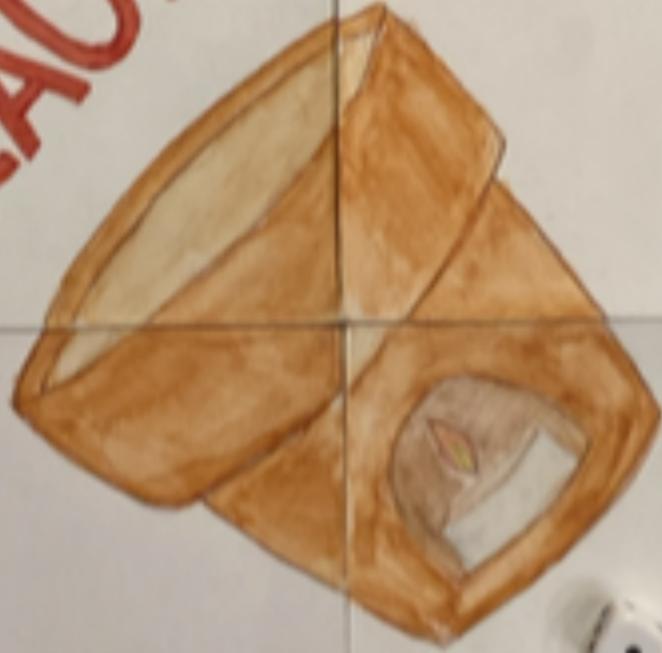
Cosa possiamo fare per ingannare il tempo ?



IDEA!
Giochiamo a....



BAGNACAUDO!



BAGNACAUDOPOLY

PROBACUNA	
CIFOLA	
TALAPIN e FUNGHI	
POZZO	
CAURO	
HOS DI	

PROBACUNA	
POZZO 10P	
BOMET	
INRENGH	
PERONE	
EGG LUSSO	
POZZO	

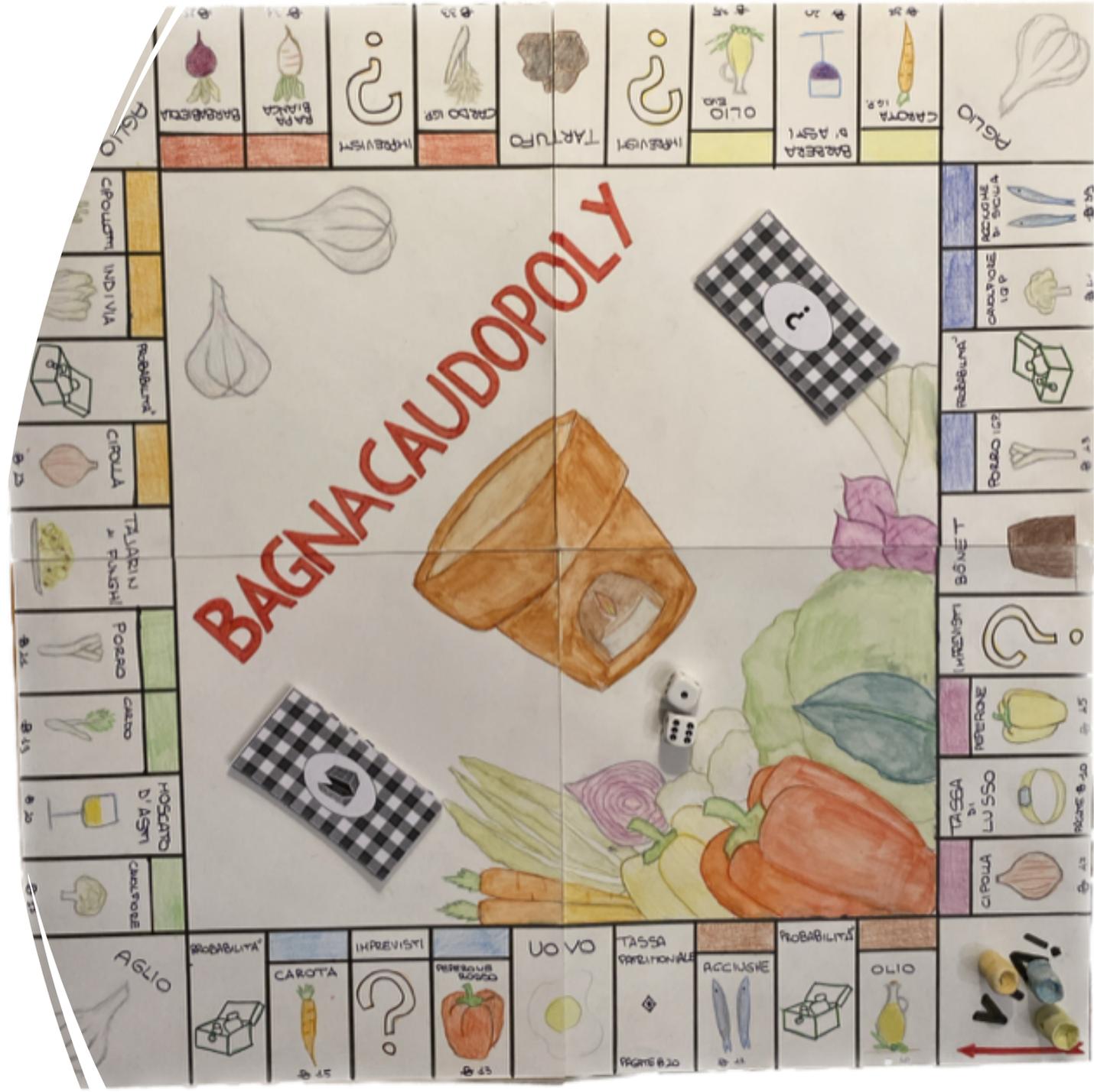


Contenuto



Contenuto

- Tabellone



Contenuto

- Tabellone
- **6 fujot personalizzati**



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- **Carte contratti**



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- Carte contratti
- **Carte imprevisti**



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- Carte contratti
- Carte imprevisti
- **Carte probabilità**



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- Carte contratti
- Carte imprevisti
- Carte probabilità
- **Banconote Bagnacaudopoly**
(bagnacaudini)



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- Carte contratti
- Carte imprevisti
- Carte probabilità
- Banconote Bagnacaudopoly (bagnacaudini)
- **Osterie e Locande**



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- Carte contratti
- Carte imprevisti
- Carte probabilità
- Banconote Bagnacaudopoly (bagnacaudini)
- Osterie e Locande
- **2 dadi**



Contenuto

- Tabellone
- 6 fujot personalizzati
- Carte contratti
- Carte imprevisi
- Carte probabilità
- Banconote Bagnacaudopoly (bagnacaudini)
- Osterie e Locande
- 2 dadi



Preparazione

- Mescolare le carte imprevisi e quelle probabilità e inserirle negli appositi spazi.
- Ogni giocatore sceglie un fujot e lo colloca sulla casella del VIA.
- Scegliere un giocatore che gestisca la banca; questi distribuisce 145 bagnacaudini per ogni giocatore. Ognuno parte con 5 banconote da 1, 5 banconote da 2, 5 banconote da 10 e 4 banconote da 20





Continuiamo a giocare...

- Durante il gioco, può succedere di finire sulla casella **Imprevisti** o la casella **Probabilità**, in questo caso si sceglierà la prima carta della pila corrispondente e si effettuerà l'azione indicata.
- Attenzione: Alcune carte Imprevisti o probabilità sono in realtà indovinelli sulla bagna cauda. Se la risposta è errata, il giocatore resta fermo un giro. Se la risposta è corretta, è possibile tirare nuovamente il dado



Continuiamo a giocare...

- Se si finisce, invece, sulla carta **Aglio** ai lati del tabellone si ottengono 10 bagnacaudini.
- Questo per ricordare che senza aglio, non esisterebbe la bagna cauda!!



Come si vince?

Vince l'ultimo giocatore rimasto in gioco, quindi l'obiettivo non è solo diventare ricco ma per vincere è necessario mandare in bancarotta tutti gli altri giocatori!

